

Игры с верёвкой

Верёвка входит в список обязательного снаряжения для похода. Подойдет она и для игры.

«Рыбак»

Водящий вращает верёвку низко над землёй. Участники стоят в кругу. Подпрыгивают, чтобы не быть верёвка не задела ноги.



«Моталки»

К концам верёвки привязывают две палки за середину. Два участника берут палки. По команде начинают наматывать на палку свой конец верёвки. Выигрывает тот, кто наматывает больше. Можно привязать длинные палки и играть командами.

Игры с природным материалом

В походе с реквизитом для игр бывают проблемы. Это пример, что можно сделать на стоянке своими руками для игр.

«Серсо»

Из прутика связать кольцо. Палки для ловли кольца связывают крест-накрест. Можно играть парой или командами.



Счастливые воспоминания из детства остаются в нашей памяти на всю жизнь. Так зарождаются семейные традиции, которые передаются из поколения в поколение, формируя семейные ценности.



Опыт, полученный в походах с детьми, показывает: не надо брать с собой много игрушек. Поход – это приключение. Ребятня вне зоны покрытия сотовой связи быстро вспоминают знакомые и придумывают свои игры.

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад №77» г.Березники



В поход всей семьей

Совместный отдых семьи – это удивительная возможность побыть вместе, узнать друг друга лучше и сблизиться. Если проводить свободное время неординарно, то яркие впечатления обеспечены всей семье. Игры в походе нужны для создания позитивной атмосферы.

Мы вам предлагаем подборку игр для всей семьи без спортивных снарядов.

Составили:

Березовская Л.Ю. – воспитатель
Водолеева Л.Н. – учитель-логопед

2024 год

Игры без реквизита

В такие игры можно играть в пути в пешем походе, или в палатке в плохую погоду.

«Города» и «Слова»

Первый участник называет город. Следующий называет город на звук, которым заканчивался ранее названное слово. Выигрывает тот, кто называет последнее слово и других названий больше никто не вспоминает. Вместо городов можно называть просто слова. Можно задать тему: «только животные», «только съедобное».

«Ассоциации»

Вариант 1. В мешке перемешивают разные предметы из снаряжения и личных вещей. Водящий, не глядя, извлекает несколько предметов, придумывает про них связный рассказ. Это игра для весёлой компании. Можно упражняться в остроумии.

Вариант 2. Начинающий называет слово, например «дерево». Показывает на любого участника. Тот должен быстро назвать ассоциацию и указать следующего.

Вариант 3. Показать первый попавшийся на глаза объект. Все придумывают и рассказывают забавную историю о нём.



«Верю – не верю»

Все разбиваются на пары. Первый участник описывает два события. Например, «случилось в прошлые выходные». Задача соперника – угадать, где правда, где вымысел.



Игры на привале

Важно, чтобы дети оставались в поле зрения взрослых. Нужно выбирать соответствующие развлечения. Не прятки.

«Кладоискатели» или «Двенадцать записок»

Ставится первая палатка, туда созывают детей. «Клад» прячут. Выдают подсказки на листочке за выполненные задания (например, наполнить кружками котёл водой из реки). Или заранее заготовить записки с загадками и спрятать на территории лагеря. «Капитану» выдают «карту» или записки и дети отправляются по поиску «клада».

«В яблочко»

Ставят мишень. Например, яблоко или пластиковую бутылку на высоком пеньке. Детям предлагают собрать шишки и сбить мишень.

Подвижные игры

Игры в походе не стоит затевать после прохождения сложного маршрута в горах. Но если весь день сплавлялись по спокойной реке, многие захотят размяться.

Важно, чтобы играть в подвижные игры, нужна открытая площадка. Между палатками можно споткнуться за растяжки, в лесу – за корни.

«Кошки-мышки»

Все встают в круг, держатся за руки. «Кошка» ловит «мышку». Вставшие в хоровод поднимают руки - пропускают «мышку», опускают руки - задерживают «кошку». Ловит, они меняются ролями. Или выбирают новую пару. Игра для большой компании.

«Ручеёк»

Для нечётного числа участников. Пары встают друг за другом, поднимают руки «арками». Водящий проходит под «арками», выбирает пару, они встают в конце. Оставшийся без пары делает свой выбор. «Ручеёк» постепенно ускоряется. Играющие со смехом падают.

«Шарады» «Крокодил»

В деревнях игра называлась «Мазай». Это игра для веселой компании с артистическими талантами. Водящий залезает в палатку. Остальные договариваются. Вызывают водящего, начинают диалог: «Здравствуй, дедушка Мазай, из палатки вылезай» «Где вы были, что делали?» «Где мы были, мы не скажем, а что делали, покажем» Показывают пантомиму. Водящий угадывает, что это.